

STORYTELLING

Herramienta: DT001



STORYTELLING: DEFINE LA ESCENA

Herramienta: DT001

HÉROE

Protagonista, imaginarse en su misma situación

VILLANO

Obstáculo, desafío relevante u oportunidad

BATALLA

Lucha real, pelea entre el héroe y el villano

Three large, empty, light gray rounded rectangular boxes for writing, corresponding to the Hero, Villain, and Battle sections.

STORYTELLING: CREA LA HISTORIA

Herramienta: DT001

GANCHO

¿Por qué debo oír esta historia? Frase que involucra al participante

CONTEXTO

¿Dónde y cuándo sucede? ¿Quién es el héroe? ¿Qué quiere?

DESAFÍO

¿Qué problema, obstáculo u oportunidades encuentra el héroe?

RESOLUCIÓN

¿Cómo acabarán las cosas si tomas o no el taller?